

# 校园VC创业教育智慧系统（EDU）用户手册

## 校园VC创业教育智慧系统（EDU）用户手册

访问网址：<https://edu.xiaoyuanvc.com/>

适用人群：高校创新创业教育教师

**手册定位：**面向首次使用的新用户，清晰讲解火种节、教之宝、闯关课三大核心功能与操作流程，助力快速开展创新创业教学活动设计与实施。

### 前言

校园VC创业教育智慧系统（EDU）是服务高校创新创业教育的数字化工具平台，核心包含**火种节**（极速创业体验）、**教之宝**（自定义数字化教学工具）、**闯关课**（阶梯式双创课程 / 活动设计）三大板块。本手册从产品定位、核心价值、使用前提到具体操作流程逐一讲解，帮助新用户快速上手使用。

## 第一部分 火种节

### 一、什么是火种节？

**火种节**是由校园VC发起的3小时极速创业体验活动，参与者通过现场组队，在9个环节中体验从创意到原型的完整创业流程。

### 二、核心流程

火种节包含以下九大环节：

1. 组队 - 组建创业团队，设计队名和口号
2. 理解需求 - 发散探索目标客户、痛点问题、使用场景
3. 定义需求 - 团队投票确定最佳客户画像和痛点
4. 发散方案 - 用"疯狂小八"工具激发创意
5. 决定方案 - 用创新矩阵筛选最优方案
6. 制作原型 - 协作设计产品原型
7. 验证原型 - 邀请用户测试并收集反馈
8. 路演 - 一分钟项目路演，模拟投资人投票
9. 复盘 - 总结经验，分享体会

### 三、获取详细手册

火种节的详细操作说明（包括活动官创建活动、学生参与流程、每个环节的具体操作等）请参考：

《火种节用户手册》和《火种节引导 PPT》（在微信小程序“火种节”的“个人中心”-“资料库”中可以免费下载）

手册包含：活动创建指南、小程序使用说明、九大环节详细流程、评分规则等内容。

## 第二部分 教之宝

### 一、产品介绍

教之宝是 EDU 智慧系统为高校双创教师打造的**自定义数字化教学工具核心板块**，可替代旧版 EECN 数字教学工具，支持教师根据创新创业课程教学、线下活动开展的实际需求，自主创建教学工具、设计组合式教学活动，同时实现教学过程数据留痕、教学工具共创共享。工具适配**教师备课、课堂教学、双创活动落地**等多场景，提供 PC 端网页端专属操作界面，创建的教学活动可生成二维码 / 链接分享给学生，学生可通过移动端便捷参与，兼顾教师操作效率与学生参与体验。

### 二、核心价值

- 教学模式升级**：从传统单向讲授，转变为以学生为中心的任务推进式教学，通过数字化工具让学生主动参与教学环节。
- 教学数据留痕**：学生参与记录、填写内容、活动完成情况等数据全平台沉淀，教师可随时查看、下载，方便教学成果总结与转化。
- 工具共创共享**：教师可将自制教学工具设为“公开”，进入平台工具库供全国双创教师使用，同时可调用其他教师公开的优质工具，实现双创教学资源共享。
- 操作灵活便捷**：按需创建工具和活动，支持自定义工具类型、活动时间、适用人群，适配高校不同专业、不同阶段的双创教学需求。

### 三、使用前提

- 打开浏览器，访问 EDU 智慧系统官网：<https://edu.xiaoyuanvc.com/>；
- 完成高校创新创业教师账号注册 / 登录（校方统一开通账号或自行注册，需完成教师身份认证）；
- 确保网络通畅，操作教学工具创建、活动设计建议使用**Chrome、Edge**等主流浏览器。

### 四、核心操作流程（核心逻辑：创建教学工具→创建教学活动→发布活动→学生参与→数据管理）

#### 步骤 1：创建教学工具（PC 端专属，按需定制，可设私有 / 公开）

- 登录系统后，在首页导航栏找到**教之宝**板块，点击进入；
- 进入**教学工具库**页面，点击右侧【新增工具】按钮，弹出工具创建表单；
- 填写工具基础信息：

- 必填：工具名称、工具描述（说明工具适用场景，如“课堂破冰”“需求洞察练习”）；
  - 选填：上传工具配图（辅助学生理解工具使用目的）、添加工具标签（如“课堂教学”“双创活动”“团队建设”）；
4. 选择工具属性：**私有**（仅自己可使用）/**公开**（供所有双创教师调用，助力资源共享）；
  5. 选择工具模式（核心，根据教学需求选择）：
    - **画布模式**：适用于可视化思考类教学，如“商业模式画布”“共情地图”；
    - **表单模式**：适用于信息收集、问题作答类教学，如“客户画像调研”“复盘总结表”；
    - **图片上传模式**：适用于实践成果提交类教学，如“原型设计作品上传”“团队合影提交”；
  6. 自定义工具内容：根据所选模式，添加具体问题、画布模块、上传要求等，完成后点击【保存并发布】，教学工具创建成功，自动进入个人工具库。

## 步骤 2：创建教学活动（组合工具，设置活动规则）

1. 在教之宝板块，点击进入**教学活动管理**页面，点击右侧【新增活动】按钮；
2. 填写活动基础信息（必填项标注\*）：
  - \* 活动名称、\* 活动时间（开始 / 结束时间，学生仅在该时段可参与）；
  - 活动备注（如“XX 大学《创新创业基础》课程课堂活动”“XX 双创训练营破冰环节”）；
  - 适用人群（选填，标注活动面向的学生群体，如“大一新生”“创业团队成员”）；
3. 调用教学工具：点击【调用工具】按钮，可选择**个人工具库**的私有工具，或**公共工具库**的公开工具，支持同时调用多个工具（可调整工具顺序，匹配教学环节推进逻辑）；
4. 确认活动内容后，点击【保存活动】，教学活动创建成功，进入待发布状态。

## 步骤 3：发布教学活动（生成二维码 / 链接，分享给学生）

1. 在**教学活动管理**页面，找到已创建的待发布活动，点击【发布活动】按钮；
2. 系统自动生成活动**专属二维码**和**分享链接**，教师可二选一：
  - 课堂场景：直接展示二维码，学生用手机扫码即可参与；
  - 线上场景：将链接发送至班级群 / 活动群，学生点击链接参与；
3. 活动发布后，状态变为“进行中”，可随时在后台查看学生参与进度。

## 步骤 4：学生参与活动（移动端便捷操作，无需注册，扫码 / 点链即可）

学生通过扫码 / 点击链接进入活动页面，根据教师设置的工具要求，完成画布填写、表单作答、图片上传等操作，提交后自动同步至教师系统后台。

## 步骤 5：教学数据管理（查看、下载、分析，实现教学成果留痕）

1. 活动结束后，在**教学活动管理**页面，找到对应活动，点击【数据查看】；

2. 可查看**整体参与数据**（参与人数、完成率、未完成人数）和**单个学生成果**（查看每个学生的填写内容、上传作品，支持在线点评）；
3. 点击【**下载数据**】，系统将所有学生参与成果导出为 Excel/CSV 文件，方便教师整理、存档和教学成果展示。

## 五、核心功能详解

1. **工具库管理**：可对个人创建的工具进行**修改、删除、私有化 / 公开化切换**，快速查找已收藏 / 使用过的公共工具；
2. **活动编辑**：活动发布前可随时修改内容、调整工具顺序，活动进行中可暂停 / 延长活动时间；
3. **批量操作**：支持对多个教学活动 / 工具进行批量删除、批量导出数据，提升教师操作效率；
4. **工具收藏**：对公共工具库中的优质工具点击【**收藏**】，方便后续快速调用，无需重复创建。

## 六、新用户小提示

1. 首次使用可先在**公共工具库**调用现成的优质工具（如“20 Circles Challenge”“CEO 竞聘路演画布”）设计活动，熟悉操作后再自主创建；
2. 创建工具时，尽量让工具描述和内容**简洁易懂**，避免专业术语过多，方便学生快速理解操作要求；
3. 课堂教学场景建议将活动时间设置为**课堂时段内**，避免学生课后参与，保证课堂教学的互动性。

## 第三部分 闯关课

### 一、产品介绍

闯关课是 EDU 智慧系统为高校双创教师打造的**阶梯式创新创业课程 / 活动设计核心板块**，支持教师将创新创业课程内容、实践任务、赛事筹备环节拆解为**多个循序渐进的闯关任务**，搭建定制化的阶梯式学习体系。学生可按步骤完成闯关，教师可实时跟踪闯关进度、审核任务成果，适配**高校创新创业课程教学、双创训练营、创业赛事筹备、创业团队孵化**等多场景，实现“边学边练、学练结合”的双创教学目标。

### 二、核心价值

1. **阶梯式设计**：将复杂的双创知识 / 实践拆解为简单的闯关环节，降低学生学习和实践的门槛，逐步提升双创能力；
2. **任务化推进**：以闯关任务为核心，让学生从“被动听课”变为“主动完成任务”，提升学生参与度和学习积极性；
3. **过程化管理**：教师可实时查看每个学生 / 团队的闯关进度，精准掌握学生的学习情况，及时进行针对性指导；
4. **定制化搭建**：支持自由添加、删除、排序闯关环节，可上传课件、题库、实践模板等资源，适配不同专业、不同阶段的双创教学需求；

5. **成果可视化**：学生闯关成果、课程完成率、环节通过率等数据全平台沉淀，教学效果直观可见。

### 三、使用前提

1. 打开浏览器，访问 EDU 智慧系统官网：<https://edu.xiaoyuanvc.com/>；
2. 完成高校创新创业教师账号注册 / 登录（需完成教师身份认证，与教之宝使用同一账号）；
3. 建议使用**Chrome、Edge**等主流浏览器，确保课件、视频等资源正常上传和展示。

### 四、核心操作流程（核心逻辑：创建闯关课程→设计闯关环节→发布课程→学生参与闯关→教师审核 / 数据统计）

#### 步骤 1：创建闯关课程（设置课程基础信息，明确教学目标）

1. 登录系统后，在首页导航栏找到**闯关课**板块，点击进入；
2. 进入**闯关课程管理**页面，点击右侧【新建课程】按钮，弹出课程创建表单；
3. 填写课程基础信息（必填项标注\*）：
  - \* 课程名称（如 “《创新创业基础》阶梯式实践课” “大学生创业训练营闯关计划”）；
  - \* 课程目标（说明课程要培养学生的哪项双创能力，如 “掌握产品原型设计方法” “提升团队协作与路演能力”）；
  - \* 课程时间（开始 / 结束时间，学生仅在该时段可参与闯关）；
  - 适用人群（选填，如 “XX 学院大二学生” “XX 创业大赛参赛团队”）；
  - 课程备注（选填，如 “完成所有闯关可获得课程实践学分” “闯关优秀者可进入校创业孵化基地”）；
4. 点击【保存课程】，闯关课程创建成功，进入**课程设计**页面，待添加闯关环节。

#### 步骤 2：设计闯关环节（核心，阶梯式拆解，按需定制）

闯关课的核心是**环节化设计**，教师需根据课程目标，将教学内容拆解为**多个前后衔接的闯关环节**（如 “知识学习→基础练习→实践操作→成果展示”），每个环节可独立设置任务、考核标准和学习资源。

1. 在课程设计页面，点击【添加闯关环节】按钮，填写环节基础信息：
  - 环节名称（如 “第一关：双创知识入门” “第二关：客户需求洞察实践”）；
  - 环节描述（说明本环节的任务和学习要求，如 “学习商业模式画布知识，完成课后练习题”）；
  - 环节时长（选填，设置本环节的建议完成时间，如 “48 小时” “1 周”）；
2. 配置环节核心内容（根据教学需求选择，可组合设置）：
  - **上传学习资源**：添加课件（PPT、PDF）、教学视频、知识点文档、实践模板等，学生可在线查看 / 下载；

- **设置闯关任务**：选择任务类型，如“表单作答”（知识问答、作业提交）、“图片 / 文件上传”（实践成果、设计作品）、“画布填写”（方案设计、团队规划）；
  - **制定考核标准**：设置本环节的通关条件，如“满分 100 分，80 分及以上通关”“作品审核通过即通关”“完成任务即可通关”；
3. **环节排序**：添加多个环节后，可通过**拖拽**调整环节顺序，匹配阶梯式学习逻辑；
  4. 重复上述操作，完成所有闯关环节设计后，点击【保存环节】，整个闯关课程的内容设计完成。

### 步骤 3：发布闯关课程（生成二维码 / 链接，分享给学生）

1. 在**闯关课程管理**页面，找到已设计完成的待发布课程，点击【发布课程】按钮；
2. 系统自动生成课程**专属二维码**和**分享链接**，教师可根据教学场景分享：
  - 线下课程：课堂展示二维码，学生扫码加入课程；
  - 线上 / 混合式课程：将链接发送至班级群 / 课程群，学生点击链接加入；
3. 课程发布后，状态变为“进行中”，学生可随时进入课程开始闯关，教师可在后台实时查看闯关数据。

### 步骤 4：学生参与闯关（按步骤完成，不通关无法进入下一环节）

1. 学生通过扫码 / 点击链接进入闯关课程，无需注册，直接填写个人信息（如姓名、学号、班级）加入课程；
2. 学生按照环节顺序依次完成闯关：先查看本环节学习资源，再完成闯关任务，提交后等待教师审核 / 系统评分；
3. 满足通关条件后，自动解锁下一环节；未通关的学生，可根据教师的点评反馈修改任务成果，重新提交。

### 步骤 5：教师审核与数据统计（跟踪进度，精准指导，总结成果）

1. **闯关审核**：在课程后台【闯关进度】页面，查看每个学生 / 团队的闯关情况，对需要人工审核的任务（如实践作品、设计方案）进行**审核通过 / 驳回**，并可添加文字点评，指导学生修改；
2. **进度跟踪**：查看课程**整体闯关数据**，如“参与人数、总通关率、各环节通过率”，同时可查看单个学生的闯关进度，对未开始 / 未通关的学生进行提醒；
3. **数据统计**：点击【数据导出】，将课程闯关数据（学生信息、各环节成绩、通关时间、成果文件）导出为 Excel 文件，方便教师整理、存档和课程成果总结；
4. **课程结束**：到达课程结束时间后，课程自动关闭，教师可点击【课程复盘】，查看整个课程的教学数据，为后续课程优化提供参考。

## 五、核心功能详解

1. **课程编辑**：课程发布前可随时修改课程信息、调整环节内容和顺序，发布后可暂停 / 延长课程时间、新增 / 删除环节；

2. **批量审核**：对学生的闯关任务进行批量审核通过 / 驳回，提升教师审核效率；
3. **资源库管理**：教师可将常用的课件、模板、文档上传至**个人资源库**，设计闯关环节时可直接调用，无需重复上传；
4. **团队闯关支持**：支持学生以**团队**为单位参与闯关，教师可按团队查看闯关成果，适配创业团队实践类教学；
5. **课程复制**：对已设计完成的优质课程，点击【复制课程】，可快速生成同款课程，仅需修改少量信息即可再次发布，节省备课时间。

## 六、新用户小提示

1. 首次设计闯关课程，建议**控制环节数量**（3-5 个为宜），降低操作难度，熟悉后再逐步增加；
2. 闯关任务的设计要**贴合教学目标**，避免形式化，让学生通过完成任务真正提升双创能力；
3. 对于知识类教学，可设置**系统自动评分**的表单作答任务，减少教师人工审核工作量；对于实践类教学，建议添加**详细的点评反馈**，助力学生提升实践能力；
4. 可将闯关课程与**火种节、教之宝**结合使用，如在闯关环节中调用教之宝的教学工具，或将火种节设为闯关课程的最终实践环节，实现“学 - 练 - 赛”一体化。

## 通用操作小技巧

1. **账号管理**：登录系统后，在【个人中心】可修改账号信息、更换密码，绑定手机号提升账号安全性；
2. **消息提醒**：开启消息提醒后，学生提交任务、重新提交成果时，教师将收到系统通知，避免遗漏审核；
3. **帮助中心**：在 EDU 智慧系统首页点击【帮助中心】，可查看更多工具使用教程、常见问题解答，也可联系客服获取一对一指导；
4. **多板块联动**：火种节、教之宝、闯关课可灵活组合使用，如用教之宝创建工具设计火种节配套活动，用闯关课搭建火种节前的预热课程，实现创新创业教学的全流程数字化。

**校园 VC 客服支持**：如在使用过程中遇到问题，可通过系统内【联系我们】板块反馈，或访问校园 VC 官网（[xiaoyuanvc.com](http://xiaoyuanvc.com)）获取更多支持。

**手册更新说明**：本手册将根据 EDU 智慧系统的功能迭代持续更新，建议教师收藏系统官网，及时查看最新版本。